1. Algoritma , belirli bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için çözüm yolunun adım adım tasarlanmasıdır.

***-Program yazmak kolaylaşır.***

***-Hatalı kodlama oranı asgari düzeye iner.  
-Programın işlem akışı görünür.Böylece programın kontrolü kolaylaşır.***

***-Program yazımı pratik hale geldiği için zaman sarfiyatı olmaz.  
-Program hızlı bir şekilde çalışır.***

***-Sonradan programa ekstra özellik eklenmesi kolaylaşır.  
-Yazılan program bellekte fazla yer kaplamaz.***

1. Öncelikle algoritması hazırlanmalıdır.
2. **Algoritma oluşturulurken girdiler, yani kullanılacak değerler belirlenmeli.Algoritmanın sonunda çıktı, yani bir değer, sonuç üretilmeli.Algoritmanın işlem sırası ve komutları açık olmalı, farklı sonuçlara yönlendirmemeli.Farklı olasılıklar ve sonuçlar için Algoritmalar sonlu adımlardan oluşmalı.**
3. Programın değişik aşamalarında farklı değerler alabilen bilgi alanlarıdır. Değişkenler sayesinde program içinde yaptığımız işlemleri hafıza da tutar ve gerektiği yerlerde kullanırız.
4. Programlarda;bazı işlemlerin belirli sayıda yapılması veya işlenilen/üretilen değerlerin sayılması gerektiğinde.
5. Bu algoritmanın sonucunu adım adım inceleyelim: Bu algoritmanın sonucunu adım adım inceleyelim:

Başla:Algoritma burada başlıyor.

T=0: T değişkenini 0 olarak başlatıyoruz.

S=0: S değişkenini 0 olarak başlatıyoruz.

Eğer S>10 ise Git 8: S şu an 0 olduğu için bu koşul sağlanmaz bu yüzden 5. adıma geçeriz.

T=T+2\*S: T=T + 2 \* S ifadesini hesaplıyoruz. T = 0+2\*0= 0 olur.

S=S+2: S = S + 2 ifadesini hesaplıyoruz. S = 0 + 2 = 2 olur.

Git 4: Algoritma 4. adıma geri döner.

Yaz T: T değişkeninin şu anki değeri 0 olduğu için ekrana yazdırılır.

Dur: Algoritma burada sona erer.

Sonuç olarak, bu algoritma T'yi hesaplayarak ekrana 0 yazdırır ve sona erer. Yani, algoritmanın sonucu 0'dır.

1. Algoritmanın sonucu 71’dir.
2. Başla

Sayıları A, B ve C olarak tanımla.

EnBüyükSayı değişkenini 0 olarak tanımla (başlangıçta en büyük sayıyı belirlemek için sıfırı kullanıyoruz).

A'yı kontrol et:

Eğer A, EnBüyükSayı'dan büyükse:

EnBüyükSayı = A

B'yi kontrol et:

Eğer B, EnBüyükSayı'dan büyükse:

EnBüyükSayı = B

C'yi kontrol et:

Eğer C, EnBüyükSayı'dan büyükse:

EnBüyükSayı = C

EnBüyükSayı'yı yazdır.

Dur.

***9-***BaşlaSayıları A, B ve C olarak tanımla.Eğer A, B'den büyükse, A ile B'nin yerini değiştir.Eğer A, C'den büyükse, A ile C'nin yerini değiştir.Eğer B, C'den büyükse, B ile C'nin yerini değiştir.A, B ve C, küçükten büyüğe sıralanmıştır.A, B ve C'yi sıralı olarak yazdır.Dur.

***10-***BaşlaTekToplam değişkenini 0 olarak tanımla.ÇiftToplam değişkenini 0 olarak tanımla.TekÇarpım değişkenini 1 olarak tanımla.ÇiftÇarpım değişkenini 1 olarak tanımla.1'den 99'a kadar olan sayıları sırasıyla incele:Eğer sayı tekse:TekToplam = TekToplam + sayıTekÇarpım = TekÇarpım \* sayıEğer sayı çiftse:ÇiftToplam = ÇiftToplam + sayıÇiftÇarpım = ÇiftÇarpım \* sayıTekToplam'ı yazdır.ÇiftToplam'ı yazdır.TekÇarpım'ı yazdır.ÇiftÇarpım'ı yazdır.Dur.